**СТОЙ! ЧАСОВОЙ!**

**Цель:**Формирование навыков в координации и равновесии.

**Ход игры: и**грающие становятся в одну шеренгу или произвольно недалеко друг от друга. На противоположной стороне зала спиной к играющим стоит водящий. Он громко произносит: "Быстро шагай, смотри не зевай, стой часовой!" На каждое слово играющие шагом продвигаются вперед (ритмично, в соответствии с произносимым текстом). На последнем слове дети останавливаются, а водящий быстро оглядывается. Тот, кто не успел остановиться, делает шаг назад. Водящий отворачивается и снова произносит текст, а дети продолжают движение. Игрок, успевший пересечь линию финиша, прежде чем водящий произнесет слово "Стой часовой!", становится водящим.

**СДЕЛАЙ ФИГУРУ**

**Цель:** развитие воображения.

**Ход игры: х**одьба в колонне по одному, по сигналу «Стоп!» дети останавливаются и выполняют какую-либо фигуру, связанную с нашей армией. Отмечаются самые быстрые и интересные.

**НА ПАЛУБЕ**

**(игра – танец)**

**Цель:** развитие воображения, ловкости

**Ход игры:** участники - все дети - танцуют в кругу под песню «Бескозырка», в середине которого водящий имитирует подметание палубы метлой (его можно выбрать считалкой). На конец музыки играющие встают в пары, оставшийся без пары становится водящим. Игра повторяется.