ЛИСА МЫШКУЕТ

Цель: развитие движений, реакции, внимания.

Игровой материал: не требуется.

Ход игры: все участники в игре - звери в лесу. Водящий - лиса.

Заранее воспитатель назначает, в тайне от лисы, двух- трех детей мышками.

По команде воспитателя, дети гуляют по поляне, резвятся изображая своих персонажей. Лиса в стороне наблюдает. По команде воспитателя «Лиса бежит» все звери замирают. Лиса должна догадаться, кто из зверей мыши и дотронуться до них. Кто-то из узнанных мышат становится лисой. Игра продолжается с новой лисой.